

## Der große Wind weht für alle, die

Spieltyp	Warm-up
Ziele	Die TN lernen sich besser kennen und kommen in Bewegung
Zielgruppe	Kinder und Jugendliche, ab 10 Personen
Material	Ein Stuhlkreis
Zeitumfang + Setting/ Ort	10 – 15 Minuten
Methodenbeschreibung + Moderation	<p>Es wird ein Stuhlkreis aufgebaut, der aus einem Stuhl weniger besteht, als es Teilnehmer_innen gibt. Alle bis auf eine_n setzen sich auf einen Stuhl, die Person, die übrig bleibt, stellt sich in die Mitte – ihr Ziel ist es, einen Sitzplatz zu bekommen.</p> <p>Um an einen Sitzplatz zu kommen, vervollständigt der_die in der Mitte stehende Teilnehmer_in den Satzanfang „Der Wind weht für alle, die ...“, z.B. mit „... gerne Schwimmen gehen“. Alle, auf die diese Aussage zutrifft, müssen daraufhin aufstehen und sich einen neuen Platz suchen. Während dieses Wechsels versucht auch die Person in der Mitte, einen freigewordenen Stuhl zu besetzen. Wer nun keinen freien Stuhl findet, stellt sich in die Mitte und vervollständigt als Nächste_r den Satz.</p> <p>Die Aussagen sollten sich nicht auf äußere Merkmale beziehen, sondern können folgende Bereiche betreffen: Hobbys, Lieblingsessen, Eigenschaften oder Ähnliches.</p> <p>Die Teamenden sollte mitspielen und können gern als erstes in die Mitte gehen.</p>
Varianten	Je nach dem in welchem Kontext das Spiel gespielt wird, kann auch ein thematischer Fokus gesetzt werden.
Tipps positive + negative Erfahrungen	<p>Wenn es sich um jüngere Teilnehmer_innen handelt, dann sollte darauf geachtet werden, dass bei der Platzsuche nicht (zu sehr) gerangelt wird.</p> <p>Erkenntnisse aus dieser Übung können ggf. an anderer Stelle im Seminar aufgegriffen werden.</p>
Quellen/ Verweise:	<a href="http://diversity.bildungsteam.de/energizer">http://diversity.bildungsteam.de/energizer</a>